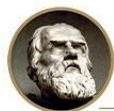




TALLERES



Galileo
UNIVERSIDAD

GES
Galileo Educational System

DISEÑO DE E-ACTIVIDADES

Módulo II Las TIC Aplicadas a la Educación



Tabla de contenido



1. e-Actividades

- ¿Qué es una e-Actividad?
- Beneficios
- Tipos de e-Actividades
- Consideraciones Importantes

2. Educaplay

- ¿Qué es Educaplay?
- Algunas consideraciones
- Tipos de Actividades
- Pasos para utilizar Educaplay
- Creando su primer e-Actividad
- Insertando mi actividad en GES



¿Qué significa e-Actividad?

De acuerdo a Cabero y Román (2006) una e-Actividad es una actividad presentada, realizada o transferida a través de internet.

Según Salmon (2004), las e-Actividades son actividades motivadoras, atractivas y resueltas mediante las cuales se promueve un aprendizaje virtual activo.



¿Qué es una e-Actividad?

Cuando hablamos de una actividad, nos referimos a todas aquellas diferentes acciones que lleva a cabo un alumno en completa relación a los contenidos vistos en el curso. Cuando dichas actividades son presentadas, realizadas o transferidas de forma online, podemos llamarlas e-Actividades.



La importancia de las e-Actividades en los procesos de enseñanza-aprendizaje mediados por tecnología

- Las e-Actividades es lo que **hace diferente un curso virtual a una lista de videos de YouTube.**
- Leer o repetir información de memoria **no constituye una actividad de aprendizaje.**
- Las **e-Actividades** permiten estimular a sus estudiantes a **pensar, a resolver problemas, reflexionar, compartir, colaborar y generar ideas.** En otras palabras, estimula cognitivamente al estudiante y lo empuja a avanzar más allá de lo que creía posible al inicio del curso.

Características de las e-Actividades

- Sitúan al **estudiante** en el centro del proceso formativo.
- Crean un marco para la **interacción** y la **participación en línea**.
- Promueven el **aprendizaje activo**, mediante la construcción colaborativa de conocimiento.
- Ayudan a definir claramente los **resultados de aprendizaje**.
- Potencializan el **autoaprendizaje** y la **motivación** por aprender.



Beneficios de las e-Actividades

- Fomentan el aprendizaje activo, participativo y colaborativo de los estudiantes ya sea en forma individual o grupal.
- Son re-usables.
- Pueden ser adaptadas en cualquier curso y tema.
- Permiten reforzar el aprendizaje de los estudiantes.
- Ayudan en la construcción del conocimiento.
- Permiten la clarificación de los contenidos presentados.
- Profundización en el tema.
- Socialización.

Componentes de un e-Actividad



(Ornellas y Romeo, 2011)

Tipos de e-Actividades

Formativas

- Se emplea para comprobar el nivel de comprensión de los estudiantes.
- No tiene ponderación.

Sumativas

- Evalúa el aprendizaje de los estudiantes.
- Si tiene ponderación.

Tipología



Consideraciones para realizar una e-Actividad

- Que exista una pertinencia adecuada entre la e-Actividad y los contenidos presentados en el curso.
- Que las instrucciones sean claras y entendibles.
- Que los alumnos la perciban como interesante y útil.
- Que se les dé el tiempo suficiente para que puedan realizarla.
- Que conozcan los criterios de evaluación.



Es una herramienta online que nos permite crear actividades educativas multimedia para cualquier dispositivo usando tecnología HTML5, dichas actividades podemos utilizarlas en el aula con nuestros alumnos.

Algunas consideraciones

Versión Gratuita:

- Permite crear actividades, colecciones y grupos.
- Permite obtener informes.





Tipos de Actividades

Crear actividad



Crucigrama

Encuentra las palabras a través de una definición de texto o multimedia.



Sopa de letras

Introduce palabras para encontrar en la sopa de letras.



Ruleta de Palabras

Define palabras con las letras del alfabeto a través de texto o archivos multimedia para adivinarlas.



Relacionar Mosaico

Crea parejas de texto o multimedia para relacionarlos.



Test

Crea un cuestionario de tipo test con texto y archivos multimedia.



Relacionar Columnas

Crea parejas de elementos de texto o multimedia para relacionarlos en columnas.



Completar

Completa un texto con las palabras que escojas.



Relacionar

Crea grupos de elementos relacionados para que sean agrupados.



Adivinanza

Adivina la respuesta o una imagen a través de pistas de texto y audio.



Video Quiz

Escoge un video de Youtube, secuencialo y crea tu cuestionario.



Mapa Interactivo

Dispon puntos de información o respuestas en la imagen que eligas.



Ordenar Letras

Escoge una palabra para ordenar sus letras.



Ordenar Palabras

Escoge una frase para ordenar sus palabras.



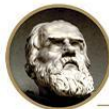
Presentación

Crea una presentación a través de diapositivas con texto y archivos multimedia.



Dictado

Crea un texto de dictado y secuencialo a través de audios.



Pasos para utilizar Educaplay

- Ingrese al sitio: educaplay.com
- Clic en el botón “Crear una cuenta gratuita”



Regístrate gratis y comienza a disfrutar de Educaplay

Utiliza tu red social favorita para conectarte a Educaplay de forma rápida y segura

 Regístrate con Facebook

 Regístrate con Google

 Regístrate con Microsoft

O regístrate con tu correo electrónico

☐ No soy un robot
 

¿Estás de Acuerdo? ☐ Al marcar esta casilla, indicas que has leído y aceptas las [Condiciones de servicio de Educaplay](#) y la [Política de Privacidad de Educaplay](#) y también recibir las notificaciones oportunas que envíe Educaplay en formato electrónico.

Regístrame

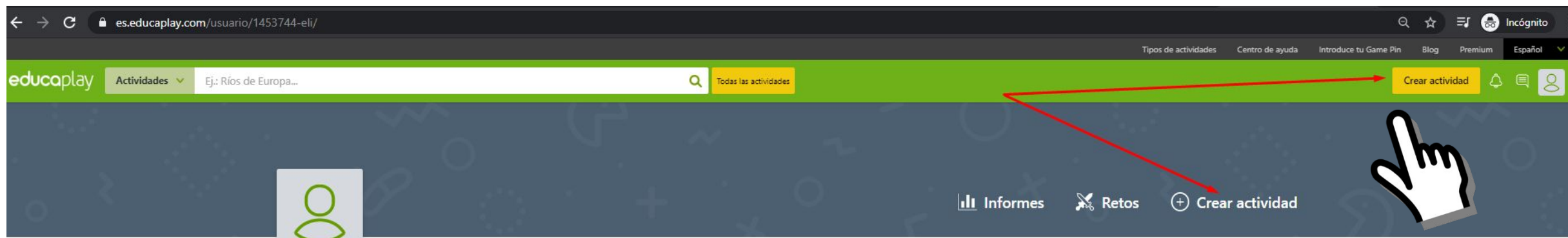
¿Ya tienes una cuenta? [Inicia sesión](#)

Complete el formulario o vincule su cuenta personal de Facebook, Google o Microsoft.

Nota: Se recomienda vincular su cuenta de Universidad Galileo (Google).

Creando mi primer e-Actividad

Paso 1: Clic en el botón “Crear actividad”



Crear actividad

Paso 2:
 Seleccione el tipo de actividad, coloque el título y descripción; y clasifique la actividad, clic en “Siguiente”



Crucigrama

Encuentra las palabras a través de una definición de texto o multimedia.



Sopa de letras

Introduce palabras para encontrar en la sopa de letras.



Ruleta de Palabras

Define palabras con las letras del alfabeto a través de texto o archivos multimedia para adivinarlas.



Relacionar Mosaico

Crea parejas de texto o multimedia para relacionarlos.



Test

Crea un cuestionario de tipo test con texto y archivos multimedia.



Relacionar Columnas

Crea parejas de elementos de texto o multimedia para relacionarlos en columnas.



Completar

Completa un texto con las palabras que escojas.



Relacionar

Crea grupos de elementos relacionados para que sean agrupados.



Adivinanza

Adivina la respuesta o una imagen a través de pistas de texto y audio.



Video Quiz

Escoge un video de Youtube, secuencial y crea tu cuestionario.



Mapa Interactivo

Dispon puntos de información o respuestas en la imagen que eligas.



Ordenar Letras

Escoge una palabra para ordenar sus letras.



Ordenar Palabras

Escoge una frase para ordenar sus palabras.



Presentación

Crea una presentación a través de diapositivas con texto y archivos multimedia.



Dictado

Crea un texto de dictado y secuencialo a través de audios.

Paso 3: Cada actividad tiene configuraciones diferentes, en esta ocasión crearemos una sopa de letras.

Botón de ayuda

[Editar](#)

Botón de ayuda

Visible

El botón de ayuda SI estará disponible

Datos Generales

[Editar](#)

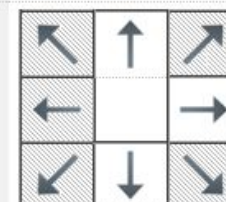
Pistas

No mostrar pistas

Mostrar Asteriscos

Mostrar Palabras

Direcciones en las que poner las palabras



Límite de Tiempo

El usuario **no** tiene límite de tiempo para realizar la actividad

Palabras

[Añadir](#)

Palabras incluidas

Paso 4: Seleccione si desea que el botón de ayuda esté visible u oculto.

Botón de ayuda

[Editar](#)

Botón de ayuda

Visible

El botón de ayuda SI estará disponible

Botón de ayuda


☒ Visible
 (El botón de ayuda SI estará disponible)

☐ Oculto
 (El botón de ayuda NO estará disponible)

Enviar

Paso 5: Edite los datos generales (pistas, dirección de las palabras y límite de tiempo).

Datos Generales

Pistas	☐ No mostrar pistas ☐ Mostrar Asteriscos ☐ Mostrar Palabras									
Direcciones en las que poner las palabras	<table border="1"> <tr> <td>↖</td> <td>↑</td> <td>↗</td> </tr> <tr> <td>←</td> <td></td> <td>→</td> </tr> <tr> <td>↙</td> <td>↓</td> <td>↘</td> </tr> </table>	↖	↑	↗	←		→	↙	↓	↘
↖	↑	↗								
←		→								
↙	↓	↘								
Límite de Tiempo	El usuario no tiene límite de tiempo para realizar la actividad									

Editar

Editar Datos Generales

Pistas

☐ No mostrar pistas
 ☐ Mostrar Asteriscos
 ☒ Mostrar Palabras

Direcciones en las que poner las palabras

↖	↑	↗
←		→
↙	↓	↘

Límite de Tiempo

☒ No
 ☐ Sí

Envia

Palabras

Añadir



Palabras incluidas

Paso 6: Añada las palabras.

Añadir Palabra/s

X

Palabra

Palabra

Palabra

Palabra

Palabra

Enviar



Paso 7: Añada etiquetas (palabras relacionadas con su actividad).

Etiquetas

Añadir Etiquetas

Es necesario establecer al menos 3 etiquetas. Una de ellas debe de establecer el tema de la actividad.

Añadir

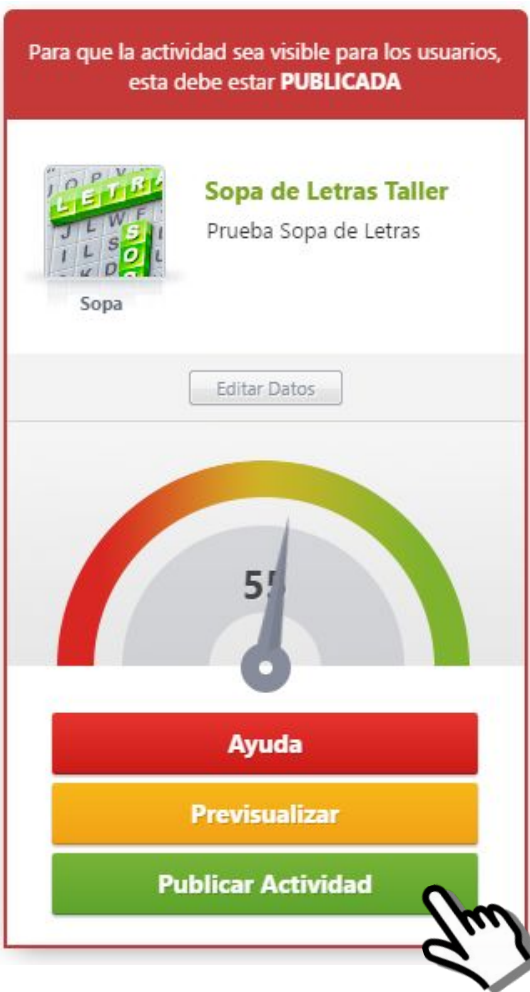
Ejemplo:

Sopa Generada

V	I	V	W	Y	C	N	V	L	P	H	H	E
B	E	V	W	S	T	A	L	L	E	R	E	S
O	M	N	N	I	S	H	T	Y	D	A	K	R
O	F	A	K	B	Z	G	M	P	O	C	U	Y
E	B	F	J	D	J	E	F	E	Z	T	C	T
L	Q	H	U	J	P	S	L	N	I	I	S	S
Y	A	H	D	A	R	I	F	Z	D	V	V	E
U	C	Z	W	H	L	J	Z	R	O	I	Z	T
U	I	L	K	A	P	F	U	E	T	D	D	N
X	R	D	G	E	V	D	W	B	D	A	A	E
W	Y	C	W	U	K	F	U	B	U	D	T	C
V	C	F	G	S	K	B	W	E	E	E	U	O
W	H	Z	S	L	V	U	O	W	R	S	M	D

Generar C

Paso 8: Revise la vista previa de su actividad, puede cambiar el orden en el que aparezcan las palabras.



Paso 9: Para que su actividad sea visible para otros usuarios, debe publicarla.

Paso 10: Previsualice su actividad.



Sopa de Letras Taller

80
PUNTOS

00:21
TIEMPO RESTANTE

V	U	F	H	E	T	Y	F	A	H	T	H	S
X	T	N	A	N	T	A	L	L	E	R	E	S
B	N	N	S	M	G	W	Y	C	O	A	L	A
H	Q	B	Y	R	Y	G	F	I	O	C	G	U
G	U	Q	S	M	B	E	H	E	D	T	I	M
R	F	H	A	B	M	S	L	B	N	I	Q	S
T	K	V	L	B	W	I	V	S	P	V	G	E
G	T	I	T	I	L	B	M	P	T	I	F	T
B	I	K	G	A	H	J	P	J	H	D	W	N
N	D	Y	G	X	N	U	I	P	Y	A	R	E
K	T	X	O	T	S	A	E	Q	X	D	D	C
D	P	X	A	H	P	Q	P	M	B	E	T	O
T	N	V	P	V	C	R	H	H	X	S	T	D

1. ACTIVIDADES
2. TALLERES
3. DOCENTES
4. GALILEO
5. GES

Compartiendo mi Actividad

Al tener publicado su actividad, tiene opción de compartirla a través de varias redes sociales.

Paso 1: Dé clic en el botón 

Nota: Si usted ya subió una foto, clic en su foto.

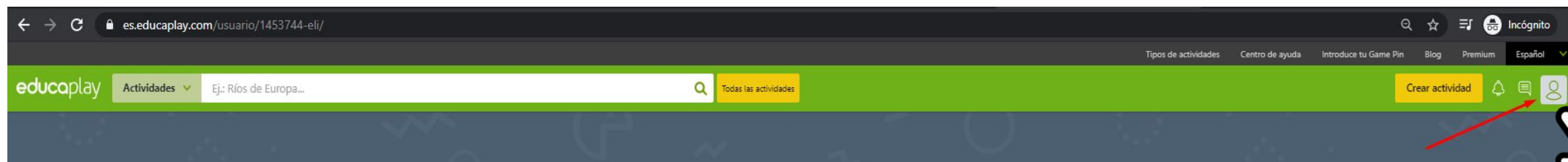
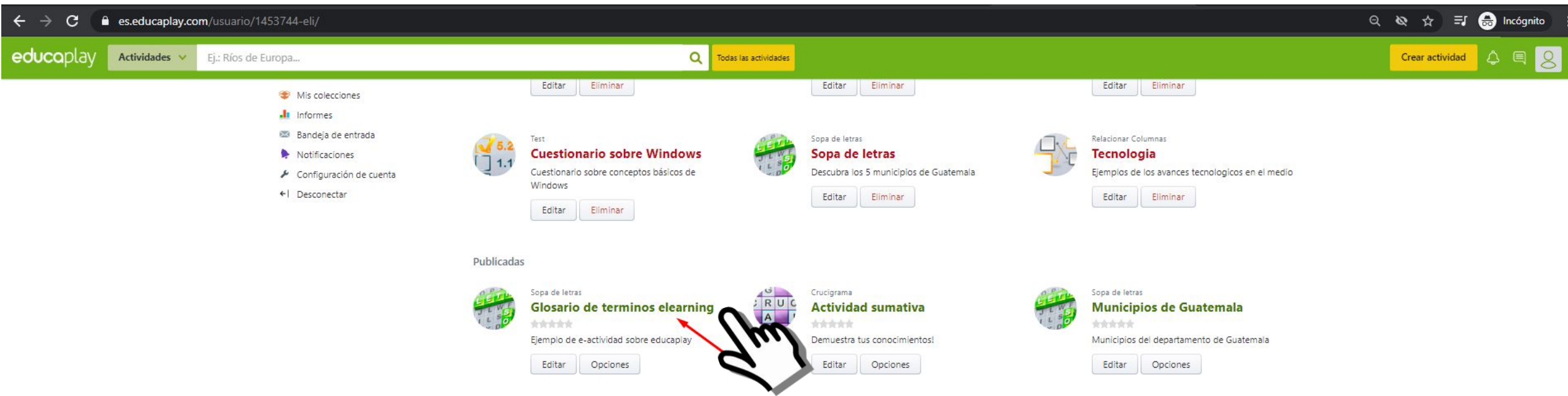


Imagen: educaplay.com

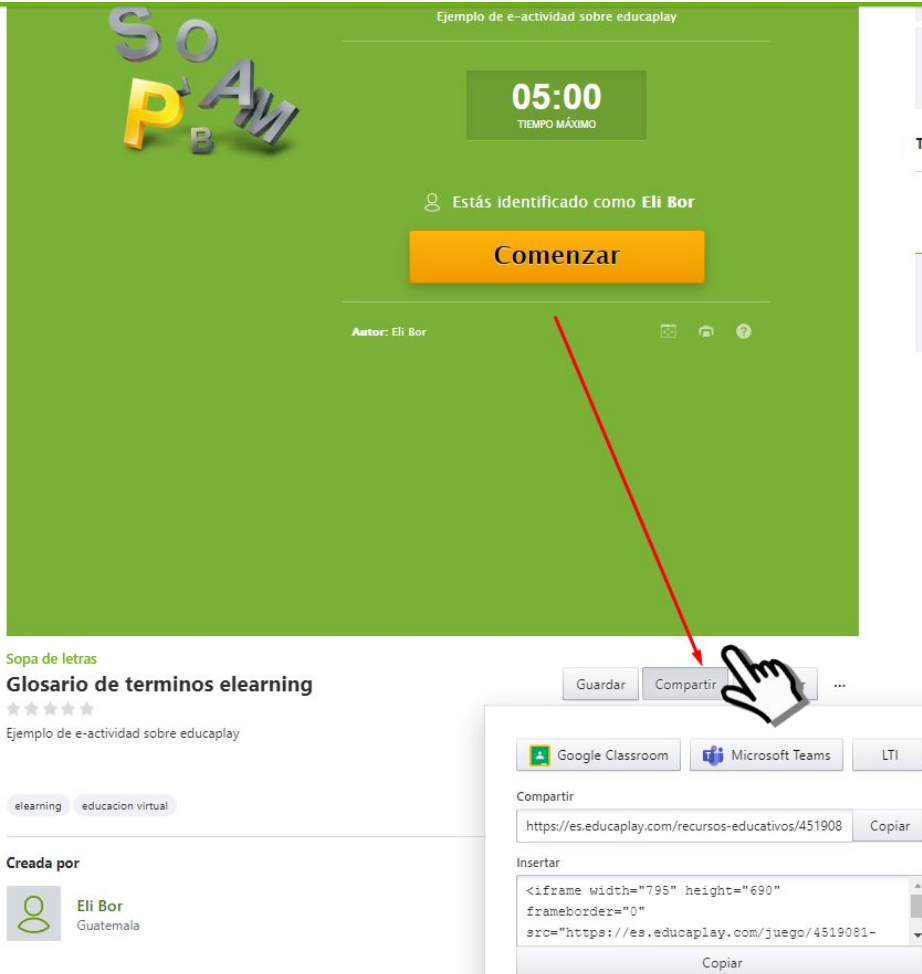
Paso 2: Seleccione la actividad que desee compartir.



The screenshot shows the user interface of the educaplay.com website. The browser address bar displays "es.educaplay.com/usuario/1453744-eli/". The website header includes the "educaplay" logo, a search bar with the text "Ej.: Ríos de Europa...", and a "Todas las actividades" button. On the left sidebar, there are links for "Mis colecciones", "Informes", "Bandeja de entrada", "Notificaciones", "Configuración de cuenta", and "Desconectar". The main content area displays a grid of activities, each with a circular icon, a title, a description, and "Editar" and "Eliminar" buttons. The activities shown are:

- Cuestionario sobre Windows**: Test. Cuestionario sobre conceptos básicos de Windows.
- Sopa de letras**: Descubra los 5 municipios de Guatemala.
- Tecnología**: Relacionar Columnas. Ejemplos de los avances tecnológicos en el medio.
- Glosario de terminos elearning**: Ejemplo de e-actividad sobre educaplay. (This activity is highlighted with a hand cursor and a red arrow).
- Actividad sumativa**: Crucigrama. Demuestra tus conocimientos!
- Municipios de Guatemala**: Sopa de letras. Municipios del departamento de Guatemala.

Paso 3: Puedes copiar el link de la actividad haciendo clic en el botón **“Compartir”**



Ejemplo de e-actividad sobre educaplay

05:00
TIEMPO MÁXIMO

Estás identificado como Eli Bor

Comenzar

Autor: Eli Bor

Sopa de letras

Glosario de terminos elearning

★★★★★

Ejemplo de e-actividad sobre educaplay

elearning educación virtual

Creada por

Eli Bor
Guatemala

Guardar Compartir ...

Google Classroom Microsoft Teams LTI

Compartir

<https://es.educaplay.com/recursos-educativos/451908> Copiar

Insertar

```
<iframe width="795" height="690"
frameborder="0"
src="https://es.educaplay.com/juego/4519081-

```

Copiar



Ver todos los resultados

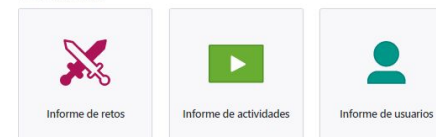


Eli Bor
Free [Hacerme Premium](#)

- Mis actividades
- Mis retos
- Mis favoritos
- Mis colecciones
- Informes
- Bandeja de entrada
- Notificaciones
- Configuración de cuenta
- Desconectar

Informes

Informes de autor



Informes de jugador



Nota: Puede visualizar el ranking y los comentarios de otros usuarios que hayan realizado su actividad.

Nota: Únicamente registra el punteo y datos de los usuarios suscritos a Educaplay.



eliberico.com

¡Practiquemos!

Publicando mi Actividad en el GES

Paso 1: Copie el código embed

Utopía de letras
Glosario de terminos elearning

★★★★★

Ejemplo de e-actividad sobre educaplay

elearning educación virtual

Leída por



Eli Bor
Guatemala

Comentarios



Escribe un comentario

Guarda
Compartir
Descarga
...

Google Classroom
Microsoft Teams
LTI

Compartir

<https://es.educaplay.com/recursos-educativos/451908>
Copiar

Insertar


```
<iframe width="795" height="690"
frameborder="0"
src="https://es.educaplay.com/juego/4519081-
```

Copiar

f
t

Paso 2: Ingrese a su GES y ubique el curso en el que desea insertar su e-Actividad.

Paso 3: Haga clic en la pestaña “Admin”.

Paso 4: Active la opción de “Contenido” (si ya la activo con anterioridad omita este paso).



freepik.es

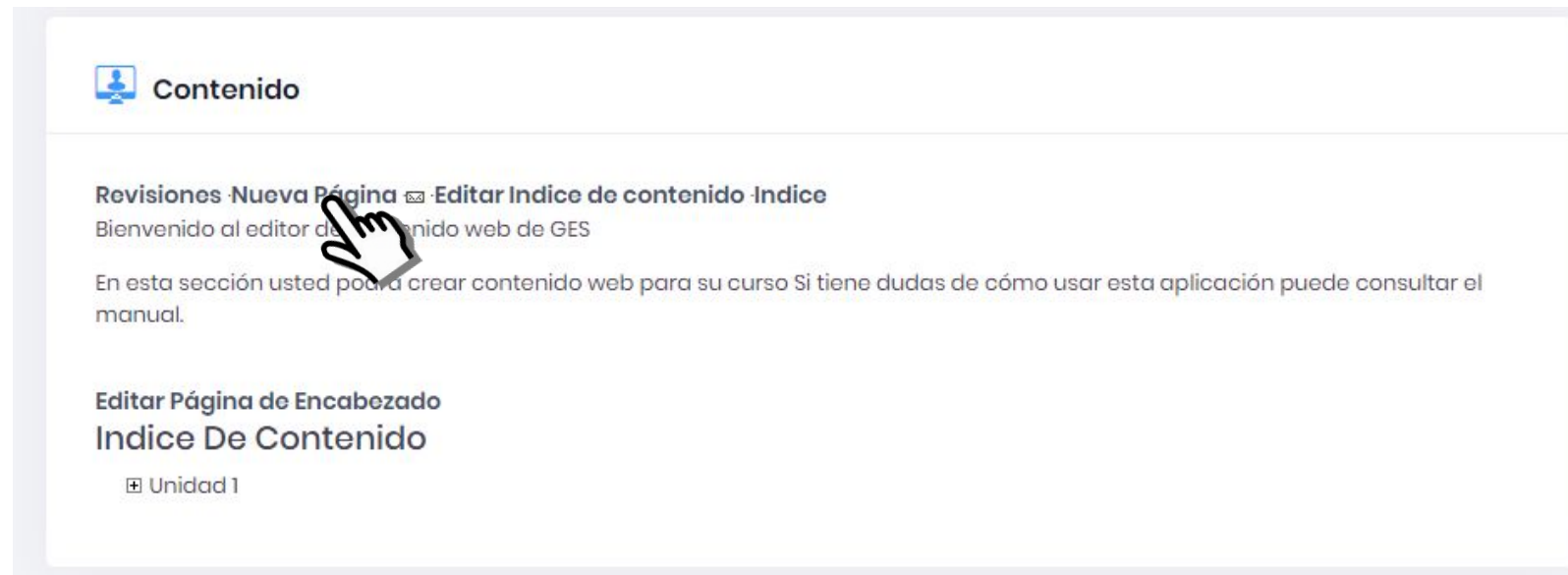
PASOS PARA ACTIVAR LA SECCIÓN DE CONTENIDO

1. En la pestaña **Admin** ubique la sección **Administración de Grupos**
2. Haga Clic en **Administrar Aplicaciones**
3. En el listado **Aplicaciones que agregar**, busque: **Contenido**
4. De clic en el enlace **agregar** que aparece a la par de **Contenido**

IMPORTANTE

La activación de la sección contenido sólo se debe activar una vez por curso.

Paso 5: Clic en la pestaña “Admin” y ubique el portlet de “Contenido”, haga clic en el enlace Ver páginas de: “Contenido”.



Paso 6: Clic en el enlace “Página nueva”.

[Página nueva](#) · [Nueva Actividad](#) · [Administrar Contenido](#) · [Indice](#)



Paso 7: Clic en el botón  y pegue el embed, clic en “Aceptar”.

Titulo *

Creator

contenido *

Editar Ver Insertar Formato Herramientas Tabla

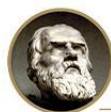
 Párrafo Fuente de sist... 12pt

 Mis Archivos

Descripción

Índice De Contenido *

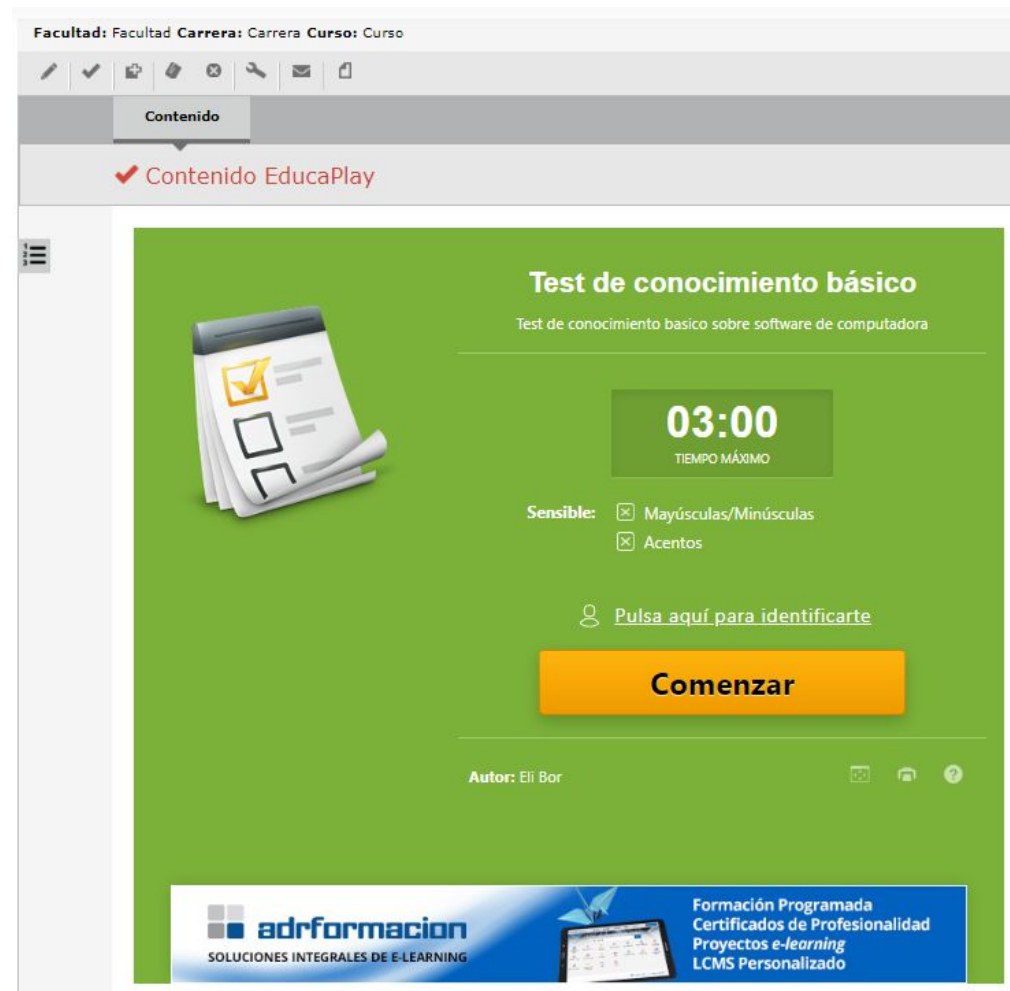
Aceptar



Galileo
UNIVERSIDAD

GES
Galileo Educational System

Su e-Actividad se visualizará en el GES de la siguiente manera:



Facultad: Facultad Carrera: Carrera Curso: Curso

Contenido

✓ Contenido EducaPlay

Test de conocimiento básico
Test de conocimiento basico sobre software de computadora

03:00
TIEMPO MÁXIMO

Sensible: ☒ Mayúsculas/Minúsculas
☒ Acentos

 [Pulsa aquí para identificarte](#)

Comenzar

Autor: Eli Bor

 **adrformacion**
SOLUCIONES INTEGRALES DE E-LEARNING

Formación Programada
Certificados de Profesionalidad
Proyectos e-learning
LCMS Personalizado